

```
entry:
  %cconvert1 = getelementptr inbounds %struct.jpeg_compress_struct,
... %struct.jpeg_compress_struct* %cinfo, i64 0, i32 56
  %0 = bitcast %struct.jpeg_color_converter** %cconvert1 to
... %struct.my_color_converter**
  %1 = load %struct.my_color_converter*, %struct.my_color_converter** %0,
... align 8, !tbaa !3
  %mem = getelementptr inbounds %struct.jpeg_compress_struct,
... %struct.jpeg_compress_struct* %cinfo, i64 0, i32 1
  %2 = load %struct.jpeg_memory_mgr*, %struct.jpeg_memory_mgr** %mem, align 8,
... !tbaa !11
  %alloc_small = getelementptr inbounds %struct.jpeg_memory_mgr,
... %struct.jpeg_memory_mgr* %2, i64 0, i32 0
  %3 = load i8* (%struct.jpeg_common_struct*, i32, i64)*, i8*
... (%struct.jpeg_common_struct*, i32, i64)** %alloc_small, align 8, !tbaa !12
  %4 = bitcast %struct.jpeg_compress_struct* %cinfo to
... %struct.jpeg_common_struct*
  %call = tail call i8* %3(%struct.jpeg_common_struct* %4, i32 1, i64 16384) #3
  %5 = bitcast i8* %call to i64*
  %rgb_ycc_tab2 = getelementptr inbounds %struct.my_color_converter,
... %struct.my_color_converter* %1, i64 0, i32 1
  %6 = bitcast i64** %rgb_ycc_tab2 to i8**
  store i8* %call, i8** %6, align 8, !tbaa !15
  br label %for.body
```

```
for.body:
  %i.056 = phi i64 [ 0, %entry ], [ %inc, %for.body ]
  %mul = mul nuw nsw i64 %i.056, 19595
  %arrayidx = getelementptr inbounds i64, i64* %5, i64 %i.056
  store i64 %mul, i64* %arrayidx, align 8, !tbaa !18
  %mul3 = mul nuw nsw i64 %i.056, 38470
  %add4 = add nuw nsw i64 %i.056, 256
  %arrayidx5 = getelementptr inbounds i64, i64* %5, i64 %add4
  store i64 %mul3, i64* %arrayidx5, align 8, !tbaa !18
  %mul6 = mul nuw nsw i64 %i.056, 7471
  %add7 = add nuw nsw i64 %mul6, 32768
  %add8 = add nuw nsw i64 %i.056, 512
  %arrayidx9 = getelementptr inbounds i64, i64* %5, i64 %add8
  store i64 %add7, i64* %arrayidx9, align 8, !tbaa !18
  %mul10 = mul nsw i64 %i.056, -11059
  %add11 = add nuw nsw i64 %i.056, 768
  %arrayidx12 = getelementptr inbounds i64, i64* %5, i64 %add11
  store i64 %mul10, i64* %arrayidx12, align 8, !tbaa !18
  %mul13 = mul nsw i64 %i.056, -21709
  %add14 = add nuw nsw i64 %i.056, 1024
  %arrayidx15 = getelementptr inbounds i64, i64* %5, i64 %add14
  store i64 %mul13, i64* %arrayidx15, align 8, !tbaa !18
  %mul16 = shl i64 %i.056, 15
  %sub = add nuw nsw i64 %mul16, 8421375
  %add19 = add nuw nsw i64 %i.056, 1280
  %arrayidx20 = getelementptr inbounds i64, i64* %5, i64 %add19
  store i64 %sub, i64* %arrayidx20, align 8, !tbaa !18
  %mul21 = mul nsw i64 %i.056, -27439
  %add22 = add nuw nsw i64 %i.056, 1536
  %arrayidx23 = getelementptr inbounds i64, i64* %5, i64 %add22
  store i64 %mul21, i64* %arrayidx23, align 8, !tbaa !18
  %mul24 = mul nsw i64 %i.056, -5329
  %add25 = add nuw nsw i64 %i.056, 1792
  %arrayidx26 = getelementptr inbounds i64, i64* %5, i64 %add25
  store i64 %mul24, i64* %arrayidx26, align 8, !tbaa !18
  %inc = add nuw nsw i64 %i.056, 1
  %exitcond = icmp eq i64 %inc, 256
  br i1 %exitcond, label %for.end, label %for.body, !prof !19
```

T	F
---	---

```
for.end:
  ret void
```

CFG for 'rgb\_ycc\_start' function