

entry:  
br label %for.body

```
for.body:
%ctr.0263 = phi i32 [ 7, %entry ], [ %dec, %for.body ]
%dataptr.0262 = phi float* [ %data, %entry ], [ %add.ptr, %for.body ]
%0 = load float, float* %dataptr.0262, align 4, !tbaa !3
%arrayidx1 = getelementptr inbounds float, float* %dataptr.0262, i64 7
%1 = load float, float* %arrayidx1, align 4, !tbaa !3
%add = fadd float %0, %1
%sub = fsub float %0, %1
%arrayidx4 = getelementptr inbounds float, float* %dataptr.0262, i64 1
%2 = load float, float* %arrayidx4, align 4, !tbaa !3
%arrayidx5 = getelementptr inbounds float, float* %dataptr.0262, i64 6
%3 = load float, float* %arrayidx5, align 4, !tbaa !3
%add6 = fadd float %2, %3
%sub9 = fsub float %2, %3
%arrayidx10 = getelementptr inbounds float, float* %dataptr.0262, i64 2
%4 = load float, float* %arrayidx10, align 4, !tbaa !3
%arrayidx11 = getelementptr inbounds float, float* %dataptr.0262, i64 5
%5 = load float, float* %arrayidx11, align 4, !tbaa !3
%add12 = fadd float %4, %5
%sub15 = fsub float %4, %5
%arrayidx16 = getelementptr inbounds float, float* %dataptr.0262, i64 3
%6 = load float, float* %arrayidx16, align 4, !tbaa !3
%arrayidx17 = getelementptr inbounds float, float* %dataptr.0262, i64 4
%7 = load float, float* %arrayidx17, align 4, !tbaa !3
%add18 = fadd float %6, %7
%sub21 = fsub float %6, %7
%add22 = fadd float %add, %add18
%sub23 = fsub float %add, %add18
%add24 = fadd float %add6, %add12
%sub25 = fsub float %add6, %add12
%add26 = fadd float %add24, %add22
store float %add26, float* %dataptr.0262, align 4, !tbaa !3
%sub28 = fsub float %add22, %add24
store float %sub28, float* %arrayidx17, align 4, !tbaa !3
%add30 = fadd float %sub25, %sub23
%mul = fmul float %add30, 0x3FE6A09E60000000
%add31 = fadd float %sub23, %mul
store float %add31, float* %arrayidx10, align 4, !tbaa !3
%sub33 = fsub float %sub23, %mul
store float %sub33, float* %arrayidx5, align 4, !tbaa !3
%add35 = fadd float %sub15, %sub21
%add36 = fadd float %sub9, %sub15
%add37 = fadd float %sub, %sub9
%sub38 = fsub float %add35, %add37
%mul39 = fmul float %sub38, 0x3FD87DE2A0000000
%mul40 = fmul float %add35, 0x3FE1517A80000000
%add41 = fadd float %mul40, %mul39
%mul42 = fmul float %add37, 0x3FF4E7AEA0000000
%add43 = fadd float %mul42, %mul39
%mul44 = fmul float %add36, 0x3FE6A09E60000000
%add45 = fadd float %sub, %mul44
%sub46 = fsub float %sub, %mul44
%add47 = fadd float %sub46, %add41
store float %add47, float* %arrayidx11, align 4, !tbaa !3
%sub49 = fsub float %sub46, %add41
store float %sub49, float* %arrayidx16, align 4, !tbaa !3
%add51 = fadd float %add45, %add43
store float %add51, float* %arrayidx4, align 4, !tbaa !3
%sub53 = fsub float %add45, %add43
store float %sub53, float* %arrayidx1, align 4, !tbaa !3
%add.ptr = getelementptr inbounds float, float* %dataptr.0262, i64 8
%dec = add nsw i32 %ctr.0263, -1
%cmp = icmp sgt i32 %ctr.0263, 0
br i1 %cmp, label %for.body, label %for.body57.preheader
```

T	F
---	---

for.body57.preheader:  
br label %for.body57

```
for.body57:
%ctr.1261 = phi i32 [ %dec117, %for.body57 ], [ 7, %for.body57.preheader ]
%dataptr.1260 = phi float* [ %incdec.ptr, %for.body57 ], [ %data,
... %for.body57.preheader ]
%8 = load float, float* %dataptr.1260, align 4, !tbaa !3
%arrayidx59 = getelementptr inbounds float, float* %dataptr.1260, i64 56
%9 = load float, float* %arrayidx59, align 4, !tbaa !3
%add60 = fadd float %8, %9
%sub63 = fsub float %8, %9
%arrayidx64 = getelementptr inbounds float, float* %dataptr.1260, i64 8
%10 = load float, float* %arrayidx64, align 4, !tbaa !3
%arrayidx65 = getelementptr inbounds float, float* %dataptr.1260, i64 48
%11 = load float, float* %arrayidx65, align 4, !tbaa !3
%add66 = fadd float %10, %11
%sub69 = fsub float %10, %11
%arrayidx70 = getelementptr inbounds float, float* %dataptr.1260, i64 16
%12 = load float, float* %arrayidx70, align 4, !tbaa !3
%arrayidx71 = getelementptr inbounds float, float* %dataptr.1260, i64 40
%13 = load float, float* %arrayidx71, align 4, !tbaa !3
%add72 = fadd float %12, %13
%sub75 = fsub float %12, %13
%arrayidx76 = getelementptr inbounds float, float* %dataptr.1260, i64 24
%14 = load float, float* %arrayidx76, align 4, !tbaa !3
%arrayidx77 = getelementptr inbounds float, float* %dataptr.1260, i64 32
%15 = load float, float* %arrayidx77, align 4, !tbaa !3
%add78 = fadd float %14, %15
%sub81 = fsub float %14, %15
%add82 = fadd float %add60, %add78
%sub83 = fsub float %add60, %add78
%add84 = fadd float %add66, %add72
%sub85 = fsub float %add66, %add72
%add86 = fadd float %add84, %add82
store float %add86, float* %dataptr.1260, align 4, !tbaa !3
%sub88 = fsub float %add82, %add84
store float %sub88, float* %arrayidx77, align 4, !tbaa !3
%add90 = fadd float %sub85, %sub83
%mul91 = fmul float %add90, 0x3FE6A09E60000000
%add92 = fadd float %sub83, %mul91
store float %add92, float* %arrayidx70, align 4, !tbaa !3
%sub94 = fsub float %sub83, %mul91
store float %sub94, float* %arrayidx65, align 4, !tbaa !3
%add96 = fadd float %sub75, %sub81
%add97 = fadd float %sub69, %sub75
%add98 = fadd float %sub63, %sub69
%sub99 = fsub float %add96, %add98
%mul100 = fmul float %sub99, 0x3FD87DE2A0000000
%mul101 = fmul float %add96, 0x3FE1517A80000000
%add102 = fadd float %mul101, %mul100
%mul103 = fmul float %add98, 0x3FF4E7AEA0000000
%add104 = fadd float %mul103, %mul100
%mul105 = fmul float %add97, 0x3FE6A09E60000000
%add106 = fadd float %sub63, %mul105
%sub107 = fsub float %sub63, %mul105
%add108 = fadd float %sub107, %add102
store float %add108, float* %arrayidx71, align 4, !tbaa !3
%sub110 = fsub float %sub107, %add102
store float %sub110, float* %arrayidx76, align 4, !tbaa !3
%add112 = fadd float %add106, %add104
store float %add112, float* %arrayidx64, align 4, !tbaa !3
%sub114 = fsub float %add106, %add104
store float %sub114, float* %arrayidx59, align 4, !tbaa !3
%incdec.ptr = getelementptr inbounds float, float* %dataptr.1260, i64 1
%dec117 = add nsw i32 %ctr.1261, -1
%cmp56 = icmp sgt i32 %ctr.1261, 0
br i1 %cmp56, label %for.body57, label %for.end118
```

T	F
---	---

for.end118:  
ret void